

# Planília de Personagem

Nome: \_\_\_\_\_ Kit: \_\_\_\_\_ Pontuação: \_\_\_\_\_  
 Sexo: \_\_\_\_\_ Idade: \_\_\_\_\_ Altura: \_\_\_\_\_ Peso: \_\_\_\_\_ Experiência: \_\_\_\_\_ Papel de Combate: \_\_\_\_\_

## Características

<b>F</b>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<b>H</b>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<b>R</b>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<b>A</b>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<b>PdF</b>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>

## Numeros

**Iniciativa:**  +

**Movimento:**

**PVs**  **PMs**

**Tipos de Dano**

**F**  **PdF**

## Armas & Armaduras

<b>FA</b>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<b>Item</b>	<input type="text"/>				<b>Munição</b>	<input type="text"/>		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <b>3</b>  <b>D&amp;T</b> </div> <div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg); font-size: small; margin-left: 5px;">ALPHA</div>	
<b>FD</b>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<b>Item</b>	<input type="text"/>								
<b>Propriedades</b>	<input type="text"/>								

## Vantagens & Desvantagens

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. On the left side, there is a vertical margin line, creating a narrow left margin. The paper appears to be part of a binder or notebook, as evidenced by the dark binding edge visible on the far left. There is no handwriting or other markings on the page.

## Perícias

[illegible]

## Inventário

[illegible]

## Magias Conhecidas

[illegible]

## Histórico


## Turno & Combate

**Passo 1 • Iniciativa:** cada combatente rola um dado e acrescenta ao resultado sua Habilidade. Este teste é feito apenas uma vez, no primeiro turno do combate: o valor de iniciativa é mantido até o final da luta.

**Passo 2 • Força de Ataque (FA):** os personagens escolhem seus alvos e fazem seus ataques ou manobras, cada um em sua iniciativa. A Força de Ataque de cada um será igual a  $H+F+1d$  (para ataques corpo-a-corpo) ou  $H+PdF+1d$  (para ataques à longa distância), à escolha do jogador. Essa escolha deve ser feita antes da rolagem.

**Passo 3 • Força de Defesa (FD):** a Força de Defesa da vítima será igual a  $H+A+1d$ . Subtraia esse valor da FA do atacante. O resultado final será a quantidade de Pontos de Vida perdidos pela vítima.